



Curso de:



AutoCAD®

3 Dimensiones

Descripción del Curso

El control del dibujo en 3 dimensiones requiere de muchos cambios en la forma de pensar, para quien trabaja únicamente en 2 dimensiones. Este curso introduce a los estudiantes a los conceptos y métodos del modelado en 3D en AutoCAD®. El curso otorga conocimientos en el nuevo ambiente 3D de AutoCAD® 2008 así como las herramientas que permiten el modelado y la navegación en 3 dimensiones.

Objetivos

El objetivo de este curso es enseñar al estudiante las poderosas y versátiles herramientas que AutoCAD® 2008 provee para modelar en 3 dimensiones. Adicionalmente el estudiante aprenderá las herramientas para visualizar y generar presentaciones.

Al finalizar este curso, el estudiante podrá:

- Usar las nuevas técnicas de visualización en 3D
- Trabajar con el nuevo sistema UCS y controlar los planos de dibujos
- Generar perspectivas para vistas 3D y renderizados
- Conocer las nuevas opciones de edición de materiales
- Conocer las nuevas formas de Renderizado

¿A quien va dirigido este curso?

Este es un curso para estudiantes con experiencia en el dibujo 2D en AutoCAD® y con poca o ninguna experiencia en el modelado 3D que desean aprender las nuevas herramientas para trabajar en 3 dimensiones en AutoCAD® 2008.

Pre requisitos

Los alumnos deben tener conocimientos sólidos y experiencia de dibujo en 2D en AutoCAD® o haber finalizado los cursos de AutoCAD® 2008 Nivel I y Nivel II.

Duración

El curso tiene una duración de 30 horas.

CONTENIDO

AutoCAD®

3 Dimensiones

Conceptos Básicos de 3D

- Introducción general a la interfase en 3D de AutoCAD®
- Control de vistas en el Model Space
- Vistas personalizadas
- Grabar Vistas
- Utilizando el 3D Orbit
- Estilos de visualización de los objetos en 3D (Shading)

Dibujo

- Utilización de coordenadas en 3 Dimensiones
- Dibujando Objetos Wireframe
- Modelando con herramientas de Mesh
- Modelando Superficies
- Herramientas Extrude, Revolve, Loft y Sweep
- 3D Polyline
- Helix
- Regiones

Modelando Sólidos

- Dibujando Sólidos Predeterminados
- Utilizando el comando extrude
- Nuevas formas de edición de Sólidos
- Nuevas formas de cortar un Sólido
- Nuevas formas de crear una sección

Editando Sólidos

- Operaciones Booleanas
- Extrude Faces
- Rotate Faces
- Taper Faces
- Offset Faces
- Move Faces
- Shell
- Imprint
- Separate
- Copy Edge
- Herramienta Slice y Section
- Herramienta Section Plane y Live Section

Comandos de transformación (modificación) en 3D

- Rotate 3D
- Array 3D
- Mirror 3D
- Fillet
- Chamfer
- Elevation

Dominio del UCS

- Utilización del UCS dinámico
- Opciones avanzadas de UCS
- Mover el UCS
- Grabar UCS
- Cambiar de origen el UCS

Presentation y Fotorealismo

- Conceptos de Render
- Presets y Personalización de Render
- Editor de materiales
- Uso de mapas procedurales para creación de materiales
- Colocación y Mapeo de Materiales
- Utilización de Luces
- Configuración de Luces
- Uso de sombras sharp y soft
- Herramienta Sun and Sky
- Luces Fotométricas
- Uso de Iluminación Global y Final Gather
- Produccion de Imagenes
- Ambientación de Escenas
- Preparando la impresión en 3D desde Layouts

Para más información:

Lláme al:
2369-4054

O Visite:
www.cadstudio-gt.com

o escribanos a:
info@cadstudio-gt.com

