

Curso de:



Adobe
Flash CS4



Descripción del Curso

Adobe Flash® CS4 es la herramienta líder para crear animaciones vectoriales para distribuir por Internet. Flash genera fácil y rápidamente animaciones que son pequeñas en tamaño de distribución, pero a la vez son muy dinámicas y pueden ser interactivas. Flash es más que una simple herramienta de animación, su lenguaje de programación Action Script le da la posibilidad de crear interacción extensa con la audiencia.

Este curso es de introducción a Flash, enfocado para personas que quieran generar presentaciones y/o animaciones dinámicas y que no tengan mucha experiencia anteriormente con Flash. El curso si asume que tienen experiencia con alguna otra herramienta de dibujo gráfico, como es Photoshop, Illustrator, Freehand, AutoCAD, etc...

Objetivos

El objetivo principal de este curso es familiarizar al estudiante con la interface, uso, creación de contenido y potencial de Flash.

Una vez terminado el curso, el estudiante podrá:

- Familiarizarse con la Interface de Flash CS4
- Entender conceptos imágenes digitales
- Dibujar con Flash CS4
- Importar gráficos hechos con otros programas como Illustrator CS4 y Photoshop CS4
- Organizar su contenido para que pueda ser reutilizado y así generar presentaciones más eficientes.
- Animar con Flash CS4
- Incorporar Audio
- Crear y animar botones usando ActionScript 3.0
- Publicar Documentos de Flash

¿A quien va dirigido este curso?

Este curso está diseñado tanto para usuarios nuevos a Illustrator® como para usuarios con años de experiencia. Si desea crear y diseñar logotipos, afiches, trifoliales, facturas, volantes, tarjetas o invitaciones, este curso es para usted. Desde el inicio del curso se ven conceptos de como trabajar más fácil y eficientemente. Este curso es útil tanto para usuarios de Macs como de Windows.

Pre requisitos

Es indispensable conocimiento de Microsoft Windows en cualquiera de sus plataformas o de Mac OS X.

Duración

El curso tiene una duración de 30 horas.



Adobe Flash CS4

CONTENIDO

IMÁGENES RÁSTER E IMÁGENES VECTORIALES

- ◇ ¿Qué es una imagen ráster/Bitmap?
- ◇ ¿Qué es una imagen Vectorial?
- ◇ ¿Cómo impacto tienen estas en Flash?

CONOCIENDO EL AMBIENTE

- ◇ Como organizar el ambiente.
- ◇ Como agregar/Quitar Layers.
- ◇ Como ajustar los paneles.
- ◇ Como usar el Inspector de Propiedades.
- ◇ Como ajustar el tamaño del documento.

DIBUJAR Y PINTAR

- ◇ Como dibujar Rectángulos, Óvalos, polígonos y líneas.
- ◇ Como usar la Plumilla (Pen tool).
- ◇ Como aplicar/cambiar Fill y Stroke.
- ◇ Como Crear Degradados.
- ◇ Como usar el borrador.
- ◇ Como crear una animación con Shape Tween.
- ◇ Dibujar con Merge Model y Object Drawing Model.

MODIFICAR DIBUJOS

- ◇ Como Agrupar.
- ◇ Como Transformar (Escalar, Rotar, Deformar).
- ◇ Como Alinear.
- ◇ Como usar los puntos de Transformación.
- ◇ Como importar Bitmaps.
- ◇ Como convertir Bitmaps en Vectores.

CREACIÓN Y EDICIÓN DE SÍMBOLOS

- ◇ ¿Qué son símbolos y que tipos hay?
- ◇ ¿Cuáles son los beneficios de usar símbolos?
- ◇ Como usar la Biblioteca (Library).
- ◇ Como importar archivos Bitmap directo a la Biblioteca.
- ◇ Como importar archivos de Illustrator CS4.
- ◇ Como importar archivos de Photoshop CS4.
- ◇ Como editar símbolos.
- ◇ Importar un archivo de sonido.

UTILIZANDO TEXTO

- ◇ Como crear texto en Flash.
- ◇ Como darle formato a Texto.
- ◇ Convertir Texto a Gráficos.
- ◇ Los diferentes tipos de Texto.
- ◇ Que impacto tiene usar diferentes Fonts.

EL PODER DE LOS LAYERS

- ◇ ¿Qué son los Layers?
- ◇ Como crear Layers
- ◇ Como crear Grupos de Layers.
- ◇ Distribuir Objetos a través de Layers.
- ◇ Los diferentes tipos de Layers.
- ◇ Layers de Guías.
- ◇ Layers de mascarar.

ANIMACIÓN Y LA LÍNEA DE TIEMPO

- ◇ Entendiendo el concepto de animación
- ◇ ¿Que es Tween?
- ◇ Animar objetos utilizando Motion Tweens.
- ◇ Animar objetos utilizando Shape Tweens.
- ◇ Animar objetos utilizando Classic Tweens.
- ◇ Animar una máscara.
- ◇ ¿Que son los Keyframes y como puedo modificarlos?

TRABAJANDO CON MOVIE CLIPS

- ◇ ¿Qué son los Movie Clips?
- ◇ Como crear Movie Clips.
- ◇ Insertar Movie Clips en la línea de Tiempo.

UTILIZANDO ESCENAS (SCENES) PARA ORGANIZAR

- ◇ ¿Qué son las escenas?
- ◇ Como crear y Modificar Escenas.
- ◇ Navegando entre las escenas.
- ◇ Hacer Pruebas de escenas.

BOTONES PARA INTERACTIVIDAD

- ◇ Como crear botones.
- ◇ Como animar botones.
- ◇ Como hacer que los botones hagan algo.
 - * Con ActionScript 3.0
- ◇ Ir a Otras Escenas
- ◇ Aplicar sonidos a un Evento

PUBLICAR ANIMACIONES FLASH

- ◇ Como publicar animaciones de Flash.
- ◇ Como insertar animaciones Flash en una página Web.



2ª calle 18-79 Z.15 V.H.I

Guatemala, Guatemala

Tel. 2369-4083

Fax. 2369-1125

www.cadstudio-gt.com